



# BAOBONBON

## Découverte de l'album

### 1. LE TITRE :

- Où se trouve-t-il ?
- Combien y'a-t-il de lettres ? lesquelles ?
- Que veut-il dire ?

### 2. LE NOM DE L'AUTEUR :

- Où est-il ?
- Rappel : qu'est-ce que l'auteur ?

### 3. LA MAISON D'ÉDITION :

- Où ? (pas sur la couverture)
- Y'a-t-il un autre endroit où on pourrait la trouver ? (page de garde)

### 4. ÉMISSION D'HYPOTHÈSE :

- Faire des hypothèses : croiser les éléments de la couverture (illustration et texte) pour émettre des hypothèses sur le contenu du livre.
- Faire dégager les caractéristiques des personnages.

### 5. L'AFRIQUE :

- Savez-vous des choses sur l'Afrique ? Il y a des éléphants, il fait chaud, il y a les lions.
- Savez-vous où est l'Afrique ? (repérage sur le poster fourni)
- Qui a déjà été en Afrique ? sachant que certains élèves ont déjà voyagé avec leur parent, montrer et nommer les pays et villes.

### 6. LECTURE :

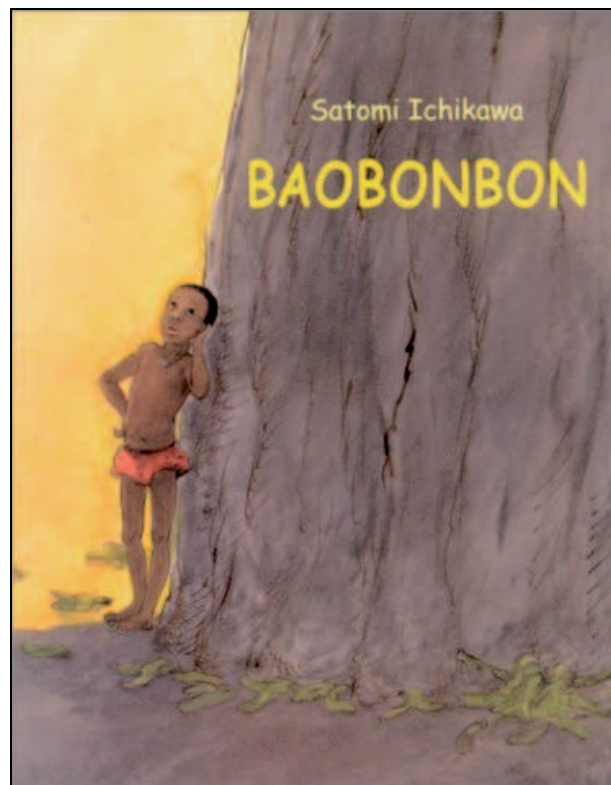
- Nommer les paysages : case / bananiers / jungle / savane
- Parler des activités des enfants (pas d'école visiblement)
- L'arbre : son nom, sa taille, pourquoi l'album s'appelle-t-il Baobonbon ?

### 7. JEU DU SORCIER :

- Règle : tous les gens du village qui se font toucher par le grand sorcier se transforment en baobab (restent immobiles); le seul moyen pour retrouver son apparence normale est d'être délivré par quelqu'un qui passe entre les jambes.

### 8. ARTS PLASTIQUES

- Confection de masques de lions et de zèbres à découper, colorier ou peindre.





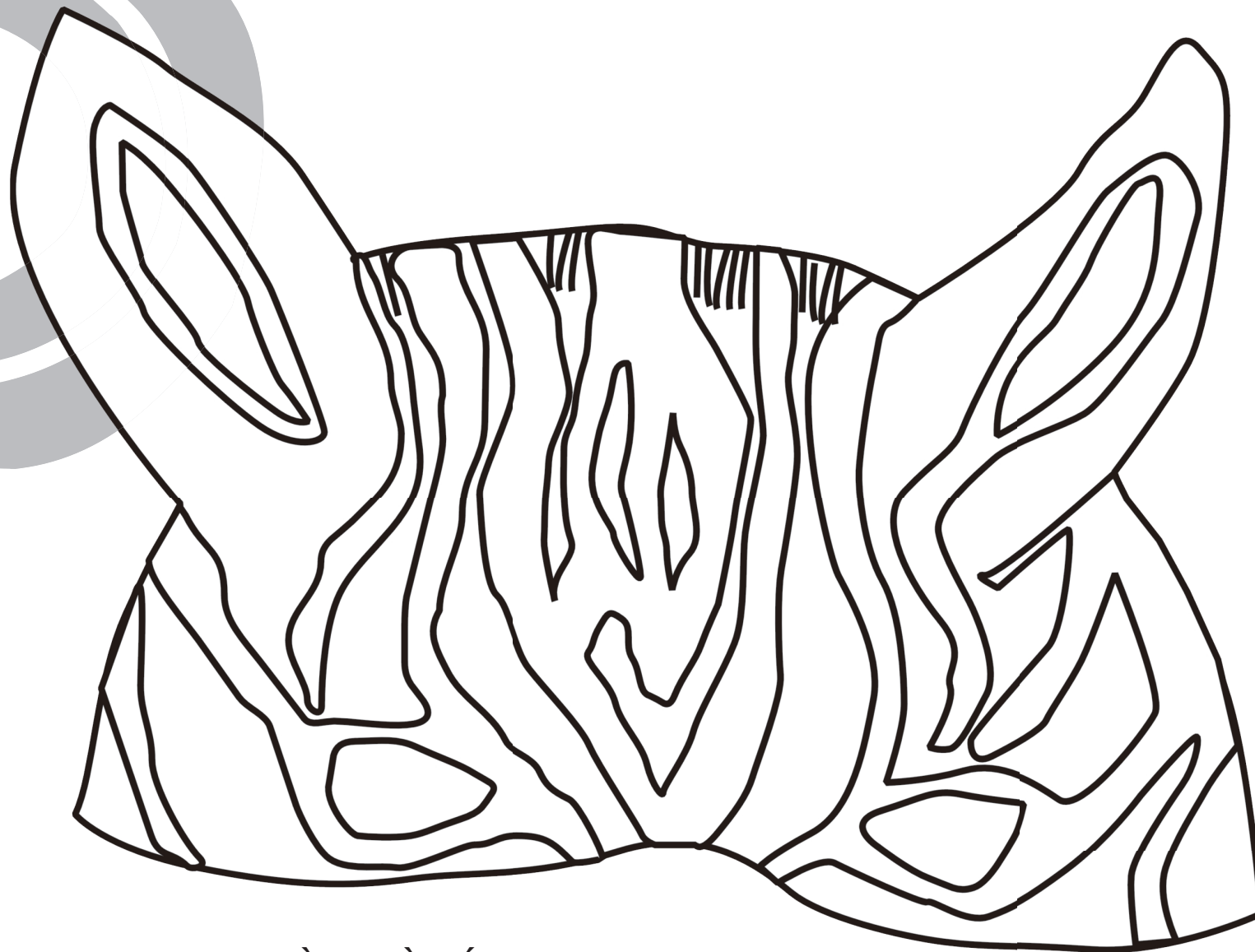
# J'APPRENDS À DÉCOUVRIR L'AFRIQUE



MASQUE DE LION À DÉCOUPER



J'APPRENDS À DÉCOUVRIR L'AFRIQUE



MASQUE DE ZÈBRE À DÉCOUPER